

¿POR QUÉ?

Como parte de su formación, el Área de Ciencias ha elaborado un proyecto de investigación donde se combinan el **estudio estadístico básico** y el **pensamiento científico**, para obtener diferentes conclusiones sobre la salud de los estudiantes.

¿POR QUIÉN?

El alumnado de **3º de ESO** es el protagonista del evento. Son ellos/as quienes han escogido temáticas de su interés, han diseñado la investigación y han estudiado sus resultados.

¿PARA QUIÉN?

Este evento está abierto a toda la comunidad educativa. La ciencia debe ser accesible a todos/as, así que, si te interesa, acude al salón de actos del Tierno Galván **a partir de las 9h.**



I CONGRESO CIENTÍFICO Dr. Pedro Entrenas Rojas

Lunes 17 de junio de 2024
Salón de actos IES Profesor Tierno Galván
La Rambla (Córdoba)

APERTURA

Bienvenida a los participantes a cargo del Dr. Pedro Entrenas Rojas.

HÁBITOS SALUDABLES

Estudio de los hábitos saludables de los adolescentes. Ángela A., M^a Isabel F. y Wismeily S. (3^oA)

Comparativa de las consecuencias de la automedicación en adultos y adolescentes. Laura M., Rosario J. y Sofía J. (3^oA)

SALUD DIGESTIVA

Consumo de ultraprocesados en adolescentes en relación con su rendimiento físico y académico. Blanca J., Nuria L. y Daniela O. (3^oB)

Hábitos que causan trastornos de la conducta alimentaria y cómo afectan a los adolescentes. Celia A., Blanca A. y Ángela E.. (3^oB)

Estudio del consumo de alcohol en adolescentes. Javier C., Elena E. y Elena J. ((3^oB)

SALUD RESPIRATORIA

Investigación sobre el inicio de consumo de vaper y su relación e influencia en el consumo de tabaco. Lorena L., Marta R. y Noelia T. (3^oA).

Estudio de los efectos del vaper en el sistema nervioso y el rendimiento académico de los estudiantes. María M., José Luis P. e Irene S. (3^oA)

Influencia del uso del vaper en la salud respiratoria del alumnado. Adriana C., Paula R. y Pablo S. (3^oB).

SALUD MENTAL

Estudio del uso de videojuegos en los estudiantes. Fco. Javier F. Fco. Javier R. y Moisés I. (3^oA)

Estudio del uso compulsivo de videojuegos y sus consecuencias en los estudiantes. Francisco N. y Adeel S. (3^oB)

Estudio en adolescentes sobre la relación entre el uso excesivo de redes sociales y el sentimiento de aislamiento y soledad. Linda I. B., Laura C., Ángela O. y Mercedes Y. (3^oB)

CALIDAD DE SUEÑO

Influencia en el uso del teléfono móvil en la calidad del sueño de los estudiantes. Martín C., Manuel P. y Pepe R. (3^oB)

Influencia de la calidad del sueño en el rendimiento académico del alumnado. Juan E., Romi C. y Carlos L. (3^oA)

DEPORTE

Estudio de la preparación, planificación y prevención de lesiones para jóvenes jugadores de tenis antes de un partido. Alejandro B., Francisco M. C. y Manuel R. (3^oB)

CIERRE

Comparativas del crecimiento de microorganismos en diferentes superficies. (Alumnado de 1^o de ESO)